

Informazioni, tutorial, spunti, esempi...

TUTORIAL PER L' USO DEL REGISTRO ARGO

Presentazione video di ARGO DIDUP

<https://www.google.it/search?q=tutorial+argo+didup&oq=ARGO+tutorial&aqs=chrome.4.69i57j0l5.11389j0j7&sourceid=chrome&ie=UTF-8>

Manuale per l'uso di Nuovo Didup (aggiornato) e **tutorial con novità** anno scolastico 2018/2019, vengono qui inseriti **direttamente dall'azienda ARGO** nuovi tutorial per nuove funzioni

<http://didup.argosoft.cloud/>

GENERALI / VARIE

Didattica per la scuola secondaria – ricco database del Politecnico di Milano

<http://dolpolimi.pbworks.com/w/page/18050215/Risorse%20didattiche%20per%20la%20scuola%20secondaria>

EuropeanSchoolnet - Il sito europeo, ha compiuto 20 anni, resta il punto di riferimento più importante

<http://www.eun.org/>

L'informatica è il latino di oggi? - Interessante, recente (11 ottobre 2017) conferenza in video svoltasi alla Scuola Normale Superiore di Pisa

<https://www.youtube.com/watch?v=fEXDexs71AQ>

Insegnanti 2.0

Rivista on-line fondamentale per l'insegnamento nell'era digitale

<https://insegnantiduepuntozero.wordpress.com/>

Fondazione **Mondo Digitale** - risorse e materiali vari

<https://www.mondodigitale.org/it/risorse/materiali-didattici>

School Education Gateway - piattaforma curata dalla Commissione didattica della EU

https://www.schooleducationgateway.eu/it/pub/teacher_academy/teaching_materials.htm

Edutopia - Il sito della George Lucas Educational Foundation...molto lontano dalla scuola tradizionale e dalla nostra realtà, offre però diversi spunti interessanti

<https://www.edutopia.org/>

Wetransfer - uno strumento per inviare file particolarmente "pesanti"

<https://wetransfer.com/>

Pixabay - immagini libere da diritti d'autore

<https://pixabay.com/it/>

Padlet - nato come una sorta di post-it on line, viene utilizzato per scopi molteplici, anche didattici
<https://it.padlet.com/>

Infogram - Creazione semplificata e guidata di infografiche
<https://infogram.com/>

ScribbleMaps Creare Cartine per lo studio della Storia, della Geografia...e altro
<https://www.scribblemaps.com/>

Edsitement - sito molto ricco relativo alle materie umanistiche (solo in lingua inglese)
<https://edsitement.neh.gov/>

Sway - Software Microsoft, gratuito per docenti, per creare e condividere materiale interattivo per la classe, presentazioni, progetti
https://sway.office.com/education/?WT.mc_id=WEDUNAVSEDU_WEB_Persistent

Socrative - App per creazione di attività di classe, avanzato, solo in lingua inglese
<https://www.socrative.com/>

Lensoo - per trasformare il tablet in lavagna interattiva
<http://www.lensoo.com/create>

Exelearning - piattaforma di strumenti didattici
<https://exelearning.org/>
Manuale in Italiano
<http://www.exelearning.eu/wordpress/>

PER CREARE PRESENTAZIONI (ALTERNATIVE A POWER POINT)

Prezi - notissimo software “dinamico”
<https://prezi.com/it/>

Emaze - per creare presentazioni online e condivise
www.emaze.com/it/

Canva - si pone in antitesi a Power point
https://www.canva.com/it_it/creare/presentazioni/

Flipsnack - gratuito, per creare presentazioni on line
<https://www.flipsnack.com/it/digital-presentation/>

Notemplate
<http://www.notemplate.it/guida/realizzare-presentazioni-efficaci/>

Haiku Deck

<https://www.haikudeck.com/>

Sparkol

<https://www.sparkol.com/en/>

GoAnimate - creato per la scuola, in lingua inglese

https://goanimate4schools.com/public_index

PER CREARE TEST

Quizzizz - test già pronti...in lingua inglese, utili per docenti di lingua e per CLIL, ma anche come spunto da rielaborare per docenti di altre materie

<https://quizzizz.com/>

Edueto - creazione rapida di test on-line

<https://www.eduappcenter.com/apps/359#.W5uG5OgzauU>

Hot Potatoes - per creare esercizi e test di vario genere (solo in lingua inglese)

<http://web.uvic.ca/hrd/hotpot/>

Winasks - “antico” programma per creare e valutare test

<https://winasks.it.softonic.com/>

Webquiz - Creazione di test on line, dal celebre sito “Educazione&Scuola”

<http://www.edscuola.it/archivio/software/webquiz2002.html>

PER CREARE VIDEO

Snip - software scaricabile gratuito che permette di effettuare degli screenshot da una determinata pagina web

<https://snipping-tool-plus-plus.it.softonic.com/>

Lightworks - per creare e modificare file video

<https://www.lwks.com/>

Avidemux - per creare video

<http://avidemux.sourceforge.net/>

Filmora - per video genere commerciale-turistico

<https://filmora.wondershare.com/it/>

Video editing di Adobe - di ottimo livello, ma non gratuito

<https://www.adobe.com/it/products/premiere.html>

Movie maker - il più “antico” e il più diffuso tra quelli non riservati ai professionisti
<https://www.topwin-movie-maker.com/download.aspx>

PER COSTRUIRE MAPPE CONCETTUALI

Mindomo - per costruire mappe concettuali
<https://www.mindomo.com/it/>

Coggle - per costruire mappe concettuali
<https://coggle.it/>

MindMapper - per realizzare mappe concettuali
<http://mindmapper.com>

PER CREARE, MODIFICARE, GESTIRE EBOOK

ePubeditor - per costruire e pubblicare e-book
<https://www.epubeditor.it/home/home/>

Adobe - per scaricare, leggere e organizzare ebook
<https://get.adobe.com/it/reader/>

FBReader - per scaricare, organizzare, modificare ebook
<https://fbreader.org/>

Calibre - per modificare e creare ebook
<https://calibre-ebook.com/>

Sigil - per creare e pubblicare ebook
<https://sigil-ebook.com/>

ImToo - per cambiare formato a ebook o trasferirli su ipad
<http://www.imtoo.it/ipad-pdf-transfer.html>

CREARE E MODIFICARE FILE AUDIO

Audacity - per creare e modificare file audio
<https://www.audacityteam.org/>

Audio converter - convertitore formati audio, on line
<https://online-audio-converter.com/it/>

ELABORARE IMMAGINI

Gimp - per modificare, elaborare, manipolare immagini; professionale ma accessibile e gratuito
<https://www.gimp.org/>

Adobe Photoshop - nella nuova versione, notissimo, eccellente, ma a pagamento
<https://www.adobe.com/it/products/photoshop-lightroom.html>

CODING

Per chi vuole farsi un'idea del "coding" in ambito didattico, video semplice e chiaro (ma rivolto principalmente a docenti di scuola primaria)
<https://www.genial.ly/58a80cbf85d4981b907b6704/il-coding-nella-scuola>

Code Org - fondamentale per tutti, a tutti i livelli di istruzione
<https://code.org/>

Scratch - molto conosciuto e duttile
<https://scratch.mit.edu/>

SOFTWARE SPECIFICI PER MATERIE SCIENTIFICHE

Geogebra - per geometria, algebra, analisi
<https://www.geogebra.org/>

Cabri - per la geometria
<https://cabri.com/en/index.html>

Mathematica - ambiente di calcolo professionale, non gratuito
<http://www.xnavigation.net/view/7631/mathematica/download.html>

Matlab - utilizza un linguaggio di programmazione per ambiti tecnici
http://it.mathworks.com/academia/student_version/

Celestia - simulatore spaziale 3D
<https://celestia.space/>

SketchUp - modellatore 3D
<https://www.sketchup.com/it>

Google Earth - per la geografia
<https://www.google.it/intl/it/earth/>

CLAST - per lo studio di Geologia e Scienze della Terra
<http://www.mna.it/clast/>

MATERIALI ARTIGIANALI INTERESSANTI

(prodotti da docenti per docenti)

Word cloud

<http://www.profdigitale.com/realizzare-word-cloud/>

Maestro Roberto

<https://www.robertosconocchini.it/index.php>